



# Premier Darts League 規約

## 総則

### 名称・主旨

本リーグは「Premier Darts League（略称PDL）」と称します。

### 目的

本リーグは、ダーツの普及、スポーツとしての取り組み、プレイヤーの意識、技術、マナーの向上、店舗（以下ショップ）の活性化を目的とします。

### 参加ショップ条件

リーグ参加可能ショップは、1台以上のDARTSLIVE2またはD-1を設置しているJPDOオフィシャルショップのみとなります。

原則としてDARTSLIVE2もしくはD-1を使用するものとし、DARTSLIVEのみの設置店舗に関しては管理事務局の判断によるものとします。

## 会員

### 会員資格

本リーグの参加は、管理事務局が認めた個人会員のみとなります。

### 会員の義務

会員は本リーグに参加する場合、必ず会員の証であるリーグカードを携帯しなければなりません。（カード発行後）

会員はリーグカードに記載されている会員番号とダーツライブIDにより、本リーグへの参加、会員向けサイトへのアクセスが可能となります。

### 入会までの手順

リーグ参加希望者は、チームとショップおよび管理事務局の承認があればリーグに参加可能です。

チームとショップの了承後に、メンバー登録用紙を管理事務局にFAXし、その後ホームショップに所定の入会金及び会費を納入します。

会費納入後、管理事務局によりダーツライブオフィシャルリーグに登録、会員カードが発行されショップに届けられます。

そのカードを受け取った時点でゲームへの参加が可能となります。

### 個人登録と個人情報保護法

登録に際して集められた個人情報に関しては個人情報保護法に基づき厳重なる管理をし、リーグの運営に関してのみ使用します。

ただし、メンバー表およびランキング等には氏名のみをサイト上で公開いたしますので、会員は了承したものとします。

### 資格喪失

会員は次の事由によって、資格を喪失します。

- 1) 退会したとき
- 2) 死亡したとき
- 3) 会費を支払わなかったとき
- 4) 除名されたとき

資格を喪失した場合でも、既に納入した会費等は返却されません。

### 退会

退会はオンライン上もしくは書面で手続きします。

退会に際しては、キャプテンおよびリーグメンバーの承認後、ショップに退会届を提出願います。

### 除名

会員が次の各号の一つに該当し、ショップ、管理事務局、が認めた場合除名することができます。

- 1) 本リーグの規約に違反したとき
- 2) 本リーグの名誉を毀損したとき、または本リーグの目的に反する行為をしたとき
- 3) ショップに対しての未払い、暴力行為などの著しい障害を与えたとき
- 4) 反社会的行為、反人道的行為、暴力行為等をする恐れのある者、またはした者
- 5) 他リーグへの勧誘、または本リーグの調査を目的として参加していると思われる者

### 個人情報の変更

登録の際に使用した個人情報に変更になった場合には、速やかに所定の用紙を使用し管理事務局に届出なければなりません。

### 退会と除名

退会と除名の違いは、退会は再度新規加入が可能ですが、除名の場合は本リーグ自体に関する参加ができなくなります。

## 会費

### 入会金と年会費

入会金は1,000円（カード発行費用を含む）、年会費は3,600円とします。

ただし年会費は、2ndシーズンからの入会は2,400円、3rdシーズンからの入会は1,200円となります。

登録日が前シーズン終了前の場合は、たとえ試合に出なくとも前シーズン分の会費が発生します。

## 会員証

### 会員証の保障期間

会員証の保障期間は、手元に届いてから3ヶ月とします。

保障期間内でも、紛失・破損等の場合は有償扱いとなります。

退会後の会員証の保障は致しません。

### 再発行

紛失・破損などの事由によりカードの使用が不可能になった場合は、再発行手続きを行います。

その際、カード発行手数料として1,000円が必要となります。また、会員番号は新規カード発行に伴い変更されます。

### 継続について

会員は退会届けを出さない限り、自動的に継続するものとします。

その際、試合に参加するしないにかかわらず、1年分の会費を年度頭に支払うものとします。

### 会員特典

トーナメント割引等の会員特典を受けるには会員カードに記載されたPDL会員番号が必要となります。

したがって、大会エントリーの時点で登録手続きを完了させ、カードを受け取っている必要があります。

### デザイン

会員証のデザインは、予告なく変更する場合があります。

## チーム

### チームの目的

チームは、メンバーの結束と団体競技として、スポーツとしてのモラルを重んじ、ゲームを楽しむことを目的とします。

### チーム結成条件

チームはショップ、地域管理事務局の承認が得られた場合に結成することができます。

メンバーは、全員リーグ会員でなければなりません。また必ず1名のキャプテンを選出してください。

### キャプテンの責務

キャプテンはリーグの円滑なる遂行のため以下の業務を責任持って行います。

- 1) チームの代表として、ショップおよび地域管理事務局とのパイプ役を担う。
- 2) チームをまとめ、あらゆる問題を解決する努力を怠らない。
- 3) リザルトシートの管理

### チームの人数

1チームにつき4名以上20名以下の会員で構成します。

#### ショップに対するチーム数

基本的には、DARTSLIVE2、またはD-1 1台につき2チームまで作ることが出来ますが、ショップの席数等の条件によりそれ以下になる場合があります。

また、管理事務局が認めた場合はこの限りではありません。

### チーム名

チームの名称は自由ですが、モラル等を重んじ決定してください。社会的に問題があるもの、卑猥・中傷などの名称は管理事務局が改名命令を出せるものとします。

### チーム名の変更

チーム名は、シーズン終了後から次シーズン開始時の間に変更が可能です。変更届を管理事務局に提出してください。

### チームの結成

チームの人数を満たし、チーム名を決定してショップの了解を取り、管理事務局へチーム登録用紙を提出します。

その後管理事務局が承認した時点で、チームが結成されます。

### 本リーグへの参加

新規チームが本リーグに参加する場合、必ず最下位のディビジョンからの参加になります。

ただし、前シーズンで既存のチームが解散し大きくチーム数が増えた等のやむを得ない事情が発生した場合はこの限りではありません。

#### キャプテン・ミーティング参加の義務

キャプテンもしくは代理人は、各シーズンごとに開催されるキャプテン・ミーティングに参加しなければなりません。

### チームの登録

チームの登録は毎シーズン行います。管理事務局が決めたエントリー期間内にチーム登録用紙、チームエントリーフィー、個人会費などを添えて提出してください。

### チームの多重登録

プレイヤーが複数チームでの多重登録はできません。

### メンバーの移籍

登録メンバーのシーズン中での他チームへの移籍はできません。ただし、転勤・転校などの事由により、他の地域に移る場合はこの限りではありません。

また、ショップの移転・閉店などの自由によりチームの事情が大幅に変わった場合も、この限りではありません。

### チームの解散

チームが解散する場合は、解散する旨をショップ、および管理事務局に報告しなければなりません。

報告を怠った場合、チーム全員が規約違反となり、除名処分になる可能性があります。

### チームの存続

チームからメンバーが抜け新規にメンバーを入れた場合、前シーズンで4ゲーム以上出場したメンバーが2名以上在籍している場合は

チーム名の存続および同ディビジョンでの残留が可能です。

### ショップの変更

管理事務局が認めた場合を除き、基本的にショップの変更はできないものとします。

ただし、ショップの移転、閉店等により消失等の場合はこの限りではありません。

## リーグ

### リーグの開催時期

基本的に本リーグは、毎年4月～翌3月までの1年間を通じ3シーズン制とします。

### 地域とディビジョン

本リーグは、開催する地域に管理事務局が存在する場合のみ開催されます。したがって、ショップ、チームのみでは本リーグに参加はできません。

基本的に1ディビジョンに対して、4チーム以上6チーム以下で構成されます。ただし、管理事務局が認めた場合、3チーム構成でも可能です。

### リーグ日程

日程は管理事務局が作成し、各チームに伝達します。基本的にはホームアンドアウェイで試合を行います。

### 禁止事項

リーグの参加に際し、次の行為は厳禁ですので、個人およびチームとしてのマナーを徹底してください。

- 1) 相手の中傷するような応援
- 2) スロー時の妨害行為等
- 3) 過度の声を張り上げる、暴れるなど他の客への迷惑行為
- 4) その他ショップに迷惑がかかる行為

以上の行為があった場合、ショップ、管理事務局で協議の上、無効試合、不戦敗、出場停止、強制解散などの処罰をチームに課する場合があります。

## 試合

### 試合前の準備

チームは開始前に集合し、リザルトシートもしくはオーダーシートの交換を行わなければなりません。

あらかじめ制定されている時間にゲームを始めるため、十分に余裕のある時間に集合するよう、キャプテンが中心になり各チームに徹底させてください。

### リザルトシートへの記入

規定のリザルトシートにそれぞれの出場メンバーを記入し、試合開始時に交換し確認します。

後述のゲームの重複などが無いように十分注意して記入してください。記入漏れ、ミスの無いようにしてください。

### コーク

先行は、毎レグともホームチームの先投げによるコークで決定してください。中心に近い方が先行となりますが、先行が中心のピットに入った場合は双方で確認し、抜いてから後攻がコークをしてください。同ピット数の場合は、先行と後攻を入れ替えて勝負が決するまでコークをしてください。

### 練習

各ゲーム前の練習は2スローまでとします。時間の都合で1スローに変更するなどは、各キャプテンまたは代表者同士で話し合いの上決定してください。

また、試合が開始されてからの空き台での練習は禁止です。

### 勝敗

01およびクリケットで最終ラウンドを終了したとき、01は両チーム共あがれなかった場合、クリケットは同点だった場合については、先行が先投げのコークで勝負を決してください。ルールは上記のコークに準じます。

### 勝利条件

本リーグは、全15レグ制です。したがって8ポイント以上獲得したチームが勝利チームとなります。

勝利チームには勝利ポイントとして2ポイントがプラスされます。

### リザルトシート

リザルトシートに必要な事項を記入します。特に会員ナンバーと氏名は間違いないように必ず記入ください。漏れもしくは間違いがあった場合

集計作業、サイト上のアップ等に支障が出る場合があります。

各レグの勝敗およびアヴェレージをそれぞれのチームで記入していきます。集計時に必要になりますので、間違いないように丁寧にお書きください。

FAX後は、必ずホームチームのキャプテンが保管してください。通信事情により再度送付願う場合がありますが、その際に紛失などで送付できなかった場合、無効試合となる可能性があります。

FAXは、試合終了後12時間以内に送信してください。

### ゲームの重複

同じメンバーが同一のゲームに出場することはできません。例えば501シングル戦を2戦出場できないということです。

各ゲームのダブルスとシングルスは違うゲームとして扱います。

もしメンバー交換以降に重複を発見した場合は、重複したゲームが負けとなります。ただしゲームは消化してください。相手チームのアヴェレージは参照されます。

重複したメンバーがダブルスの場合、ペアのスタッツも反映されません。

気づかないで試合を消化し、尚且つ代表者のサインをしたものは、集計時に上記の処理をし、地方管理事務局を通じてチームに報告されます。

### メンバーの遅刻

予め遅れることがわかっているメンバーを入れて4人の場合、来ることを想定したオーダーを組むことは、

相手チームのキャプテンもしくは代表者に確認した上で可能とします。

しかし遅れてくるメンバーが出場する試合に間に合わなければ、後述の3人試合として扱われます。

### 日程変更

予め試合予定日に人が集まらないなどの理由で開催が不可能な場合、両チームのキャプテン（もしくは代わりの代表者）と

開催されるショップと話し合いをし、日程を変更することが出来ます。

変更は、前の試合の翌日から次の試合の前日まで間のいずれかで決定してください。

日程変更は1度だけとし、変更された日程の再度の変更は認めません。

日程を変更する場合は、管理事務局に必ず連絡してください。連絡なき場合はデフォルトおよび無効試合となる場合があります。

### デフォルト試合

何らかの理由によりメンバーが集まらずその試合が開催されなかった場合、原因を作ったチームはデフォルトとなります。

デフォルトの場合は、-15ポイントとなり、相手チームは+15ポイントとなります。ただし、勝利ポイントの2ポイントはプラスされません。

デフォルトしたチームは、反則金として5000円を管理事務局に支払う物とし、反則金は管理事務局を通して開催予定だったショップに支払われます。

### 3人試合

当日事情により3人しか集まらなかった場合は、3人で試合を行うことが出来ます。

ただし3人のチームは、-10ポイントとなります。

オーダーを組むと、必ず重複するゲームが出てきますが、重複してもゲームを行ってください。

当然勝った場合でも負けとなります。その他はゲームの重複に準拠します。

### ゲスト制度

試合には非会員のゲストを参加させることが可能です。ゲストは、試合前に必ず専用紙でゲスト登録をし、相手チームにゲストとして紹介します。

ゲストは、試合に参加するためにゲスト会費500円をキャプテンまたはショップに支払います。

各チームのゲスト会費は、次のキャプテンミーティング時に管理事務局までお支払いください。

### ゲストの制限

ゲストは通常のメンバーと同様にゲームに参加することができます。ただし、アヴェレージおよびアワードに関しては全く反映されません。

ゲストはレギュラーシーズンのみの参加が可能で、プレイオフ、年間チャンピオン決定戦、インターリーグ等に出場することができません。

ゲストは1シーズンで1チームのみの参加になります。したがって、複数のチームにまたがって参加することはできません。

また、1チームで参加できるゲストの数は無制限ですが、1試合に同時に参加出来るゲストは2名までとします。

ゲストがその後本リーグに入会しても、その前にゲストとして参加した際のゲスト会費の返却はありません。

また、アヴェレージおよびアワードは遡って反映されません。

## 順位

シーズン後の順位決定基準

シーズン終了時の順位決定の基準は原則以下の通りとするが、地域事務局によって定められた基準がある場合そちらを優先してください。

- 1) シーズンの総獲得ポイント数（勝利ボーナスを含む）
- 2) 勝利ボーナスポイント獲得数
- 3) 直接対決での勝敗
- 4) 直接対決での獲得ポイント数
- 5) 以上4点において全て同率の場合、各事務局の定める方法で順位を決定してください。

プレイオフおよび年間チャンピオン決定戦

シーズン優勝した場合、プレイオフおよび年間チャンピオン決定戦に出場することができます。

参加条件は、優勝したシーズンに2ゲーム以上出場した選手のみとなります。ただしゲストは出場できません。

シーズン優勝時の在籍メンバーで、やむを得ず他県に移籍したプレイヤーは、チームプレイヤーとして認めるものとします。

参加条件に満たない場合、もしくはチームが解散してしまった場合などは参加資格を失います。

## インターリーグ

インターリーグ参加条件

各地区で年間チャンピオンを決定し、そのチームはインターリーグに参加することができます。出場メンバーは、年間チャンピオン決定時のメンバーとします。

メンバーは4人以上20人以下で、20歳未満は出場することができません。

年間チャンピオン・チームの参加条件が満たない場合、管理事務局は代理のチームを立てることが出来ます。

インターリーグ・ルール

インターリーグのゲーム内容、試合形式は、通常のリーグと変わる可能性があります。JPDOの開催要項に準じます。

メンバーは、チーム統一のユニフォーム着用の義務があります。襟の有無、素材、色に関しては不問としますが、ダーツを投げる上で常識の範囲内とします。

メンバーは、帽子等の着用を基本的には禁止します。着用しなければならない事情がある場合、JPDOの許可が必要となります。

その他はすべてリーグルールに準じます。

インターリーグ参加資格の取り消し

上記の事由が守れなかったメンバーは、参加資格を喪失するものとします。

喪失した場合は、試合中であっても出場停止になります。したがってその後のゲームの参加が不可能となり、

メンバー表提出後は資格喪失者のゲームはすべて負けとなります。

ただし、次期リーグ戦への参加、および会員資格に関しては影響が無いものとします。

## 地域管理事務局制定ルール

特別規約

地方管理事務局が制定したルールが存在した場合は、その地方に限りそちらのルールに基づいたリーグの運営を行うものとします。

## 付 則

本規約の内容は、必要に応じて見直し、改善することがあります。

本会の会則の施行は、2012年4月1日とします。